Protokoll för möte – 13/4-2016

Facilitator: Kristoffer Ek

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål
2. Börja på RAD och use cases

2. Rapporter

1. Albin och Kristoffer har fortsatt med att jobba med spelets grafik.
2. Pedram har gjort en början på en meny i spelet.

3. Diskussion

1. Utformning av spelet med detaljerat.

4. Resultat från diskussionen

1. Vi har kommit fram mer exakt hur spelet ska fungera och vara utformat.

5. Till nästa gång

1. Börja på RAD och use cases
2. Nästa möte är 12:00 15/4-2016 i något maskingrupprum